

# XV LIGA TENISNORTE LEÓN-VITALDENT (2021/22)

## **¿QUÉ ES?**

Es un torneo de tenis, independiente, de ámbito local de aproximadamente nueve meses de duración, en el formato de liga regular. Está concebida para aficionados y se disputa realizando un ranking general en base al nivel o los resultados obtenidos por los participantes en ediciones previas.

## **QUIÉN PUEDE PARTICIPAR**

Cualquier aficionado al tenis mayor de 15 años, sin distinción de sexo y nivel de juego y sin necesidad de estar federado.

## **CATEGORÍAS**

Se ofertan las siguientes categorías:

- Individual\*
- Dobles\*

\*Ambas categorías incluyen la participación de hombres y mujeres, no estableciéndose diferenciación por sexo pero sí por nivel de juego.

\*La normativa específica para la competición de dobles se publicará una vez recibidas todas las inscripciones y confirmada la participación tras explicar a las parejas el sistema de competición que se llevará a cabo.

## **SISTEMA DE COMPETICIÓN**

En la competición se establecen dos períodos, uno de liga regular y otro, un cuadro final (máster).

### ➤ **SISTEMA DE LIGA:**

- Se dividirá a su vez en cuatro fases.
- Todos los jugadores inscritos se organizarán en grupos/categorías de aproximadamente 5 personas atendiendo a su nivel: masters, challenger, diamante, platino, oro, plata, bronce...
- La competición se desarrolla de forma independiente en cada grupo y en cada fase. Se llevarán a cabo cuatro (dos o tres en categorías de dobles, según inscritos) encuentros entre los jugadores de un mismo grupo/categoría en cada fase. Se tratará en la medida de lo posible establecer el sistema de "todos contra todos" (en el primer grupo se garantizará siempre este sistema), pero si el número de inscritos no lo permitiese y existiesen grupos de un número superior a 5, los cuatro/tres encuentros se establecerán por sorteo y no todos los jugadores jugarán con el resto de integrantes del grupo.

- Una vez terminados todos los encuentros, los dos mejores clasificados ascienden al grupo/categoría de nivel superior (excepto los del primer grupo) y los dos peores clasificados descienden al grupo de nivel inferior para la próxima fase (excepto los del último grupo)\*. El o los jugador/es del medio del grupo se mantendrá/n. De este modo, se formarán nuevos grupos en función del ranking obtenido para la siguiente fase. Las promociones se podrán variar en función de las bajas o altas durante el transcurso de la Liga con el fin de equilibrar los grupos (en ningún caso descenderán más de las personas indicadas).

**\*Excepción:** con el fin de que haya más movilidad en el primer y último grupos, al final de cada fase, promocionarán de grupo 3 jugadores (los tres últimos del primer grupo bajarán al segundo y los tres primeros del último grupo subirán al penúltimo grupo). Por consiguiente, en el segundo grupo ascenderán y en el penúltimo descenderán tres jugadores.

- Una vez terminadas las cuatro fases de liga, se establecerá una clasificación por la cual se registrará un cuadro final.

#### ➤ **CUADRO FINAL:**

- Estarán presente TODOS los participantes de la fase de liga.
- En función de los inscritos, se crearán uno, dos o tres cuadros por categorías atendiendo al ranking.
- Se establecerán cabezas de serie atendiendo a la clasificación obtenida en la fase de liga.
- El sistema de competición será el de “eliminatória directa”.
- De esta fase se establecerá un campeón y subcampeón del cuadro final de cada categoría.

#### **CALENDARIO:**

##### ➤ **Fase de liga:**

- **1ª fase:** 27 septiembre – 21 noviembre (ambos inclusive)
- **2ª fase:** 24 noviembre – 30 enero (ambos inclusive)
- **3ª fase:** 2 febrero – 3 abril (ambos inclusive)
- **4ª fase:** 6 abril – 29 mayo (ambos inclusive)

\*Estas son las fechas límite para realizar todos los encuentros de cada fase. En cualquier caso, la distribución de los partidos de cada fase puede ser acordada como se desee dentro de estos límites, pudiéndose jugar todos los partidos una misma semana incluso. Una vez pasado el día límite en que termina cada fase, no computarán los partidos no jugados.

##### ➤ **Cuadro final:**

- **Sorteo:** será público y se realizará en las instalaciones del Club Tenisnorte León.
- **Octavos de final:**
- **Cuartos de final:**
- **Semifinales:**
- **Finales:**

#### **SISTEMA DE JUEGO**

Partidos al mejor de 3 sets. **En el caso de que tenga que disputarse un tercer set, éste será un super tie break a 10 puntos** (con diferencia de dos puntos) en lugar de un set completo (a efectos del cómputo del resultado el tercer set se contabilizará 7-6 para el jugador que se lo anote).

Los partidos serán arbitrados por los propios jugadores.

## **CATEGORÍAS/GRUPOS DE JUEGO**

En la página web ([www.tenisnorte.com](http://www.tenisnorte.com)) se publicarán la distribución de jugadores en los diferentes grupos al comienzo de cada fase. Los teléfonos de contacto se facilitarán por correo electrónico o por whatsapp.

## **INSTALACIONES**

- La organización pone a disposición de los jugadores las instalaciones del Club sin ningún cargo para **partidos oficiales** de liga, según disponibilidad y teniendo en cuenta la prioridad de las clases impartidas en dichas instalaciones. Éstas se encuentran situadas en el casco urbano de León (Paseo del Parque, S/N, en "Pádel Park León"). Se trata de unas pistas totalmente nuevas, con unas excelentes prestaciones (superficie de resina con sistema de amortiguación "Cushion"). Los participantes de la liga podrán utilizar también los servicios comunes del Club "Pádel Park León" (vestuarios con duchas, cafetería, zona wifi...). Las pistas están disponibles desde las 9:30 a.m. hasta las 12 p.m.
- La reserva de la pista se realizará por teléfono o por la aplicación de reservas de "Pádel Park León" (disponible enlace desde la página web de Tenisnorte). Para comenzar a utilizar esta aplicación, el jugador ha de registrarse.

**Tfnos. reserva de pista: 987 261 234 – 631 20 20 20**

- Este año, como **novedad**, se contará también con la posibilidad de jugar en una de las pistas ubicadas en la Avda. **Sáenz de Miera**. En dicha pista **UNICAMENTE** se podrán jugar partidos OFICIALES. Se podrá reservar también desde la aplicación de reservas de Pádel Park (sólo estarán habilitados para visualizar y reservar los participantes de la liga desde su usuario).
- Cuando los jugadores de la liga jueguen **partido oficial** (incluido en los emparejamientos del cuadro), no deberán abonar la pista en la instalación, pero **SÍ DEBEN IDENTIFICARSE EN LA RECEPCIÓN DEL CLUB** como jugadores de partido oficial de liga. Para ello deberán aportar algún tipo de documento identificativo (DNI, carné de conducir, tarjeta de crédito...).
- Cuando los jugadores de la liga jueguen partido **NO-oficial** (no incluido en el cuadro), deberán abonar el importe de la pista en la recepción del Club.
- El tiempo establecido para la reserva de pista es de **90´ en Pádel Park y de 120´ en Sáenz de Miera**. Si una vez finalizado el partido, no se hubieran consumido los 90´ o 120´, los jugadores, si así lo desean, podrán seguir haciendo uso de la pista hasta completar el tiempo de reserva.
- Existe la posibilidad que, de mutuo acuerdo, se decida jugar el encuentro en una instalación diferente a las facilitadas por el Club (particular, municipal, sociedades...), corriendo por parte de los jugadores los posibles gastos o compromisos derivados de su alquiler.
- En el máster, los partidos de la 1ª, 2ª ronda y cuartos de final se podrán jugar en las instalaciones que pone a disposición el Club o bien en otras, siempre que ambos jugadores estén de acuerdo en ello (corriendo los posibles costes acarreados de su reserva por parte de los jugadores). Las semifinales y finales se jugarán en las pistas del Club.

## OBLIGACIONES DEL JUGADOR EN CADA PARTIDO EN LAS FASES DE LIGA

- En cada encuentro, uno de los dos jugadores será el encargado de:
  - Programar el encuentro (ponerse en contacto con el contrincante para fijar día y hora del partido). **Debe contactar a largo de las dos primeras semanas desde la fecha de inicio de la fase, aunque el partido pueda jugarse hasta el último día de finalización de la misma.**
  - Reservar la pista.
  - Aportar las bolas (deberán estar en correctas condiciones para el juego).
  
- Para ello, se establece el siguiente orden\*(cada jugador llama a los dos siguientes del cuadro):

<b>GRUPOS DE 4 JUGADORES</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Jugador 1: se encarga del partido con el jugador 2 y 3.</li><li>• Jugador 2: se encarga del partido con el jugador 3 y 4.</li><li>• Jugador 3: se encarga del partido con el jugador 4.</li><li>• Jugador 4: se encarga del partido con el jugador 1.</li></ul>
<b>GRUPOS DE 5 JUGADORES</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Jugador 1: se encarga del partido con el jugador 2 y 3.</li><li>• Jugador 2: se encarga del partido con el jugador 3 y 4.</li><li>• Jugador 3: se encarga del partido con el jugador 4 y 5.</li><li>• Jugador 4: se encarga del partido con el jugador 5 y 1.</li><li>• Jugador 5: se encarga del partido con el jugador 1 y 2.</li></ul>
<b>GRUPOS DE 6 JUGADORES</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Jugador 1: se encarga del partido con el jugador 2 y 3.</li><li>• Jugador 2: se encarga del partido con el jugador 3 y 4.</li><li>• Jugador 3: se encarga del partido con el jugador 4 y 5.</li><li>• Jugador 4: se encarga del partido con el jugador 5 y 6.</li><li>• Jugador 5: se encarga del partido con el jugador 6 y 1.</li><li>• Jugador 6: se encarga del partido con el jugador 1 y 2.</li></ul>
<b>GRUPOS DE 7 JUGADORES</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Jugador 1: se encarga del partido con el jugador 2 y 3.</li><li>• Jugador 2: se encarga del partido con el jugador 3 y 4.</li><li>• Jugador 3: se encarga del partido con el jugador 4 y 5.</li><li>• Jugador 4: se encarga del partido con el jugador 5 y 6.</li><li>• Jugador 5: se encarga del partido con el jugador 6 y 7.</li><li>• Jugador 6: se encarga del partido con el jugador 7 y 1.</li><li>• Jugador 7: se encarga del partido con el jugador 1 y 2.</li></ul>

\*Se presupone la buena voluntad de los jugadores para concretar los partidos en el orden establecido, cumpliendo el orden de llamada facilitado por la organización.

\*Si un jugador que le toca organizar un partido, tras intentar varias veces ponerse en contacto con el rival, no lo consiguiese, debe hacerlo saber a la Organización.

\*Si un jugador, pasadas las dos semanas establecidas no hubiera sido llamado por su contrincante, **éste igualmente deberá ponerse en contacto con el adversario** para favorecer el buen funcionamiento de la competición. De no conseguirlo, debe comunicar este hecho a la Organización.

- **Comunicación del resultado:** el jugador ganador del partido será el encargado de comunicar el resultado a la organización a la terminación del mismo y siempre con anterioridad a la fecha de finalización de cada fase. Para ello, deberá rellenar el acta habilitada en la página web del Club.

\*Si hubiera alguna incidencia referida al encuentro que alguno de los jugadores considere reseñable, ésta puede ser comunicada de forma inmediata en el teléfono 638 051 064 (Rubén Calvo) ó 696 547 759 (David Sánchez) o indicarla a la hora de rellenar el acta en el apartado “observaciones”.

## **OBLIGACIONES DEL JUGADOR EN CADA PARTIDO EN EL MASTER-CUADRO FINAL**

Según la posición de cada jugador en el cuadro (establecido por sorteo), cada jugador tiene un cometido en cada partido:

- **Octavos de final:**
  - El jugador que se encuentra en la parte superior del cuadro se encargará de llamar al contrincante (tratar de hacerlo el primer día hábil de la ronda) y reservar la pista.
  - El jugador que se encuentra en la parte inferior del cuadro se encargará de aportar las bolas en el partido.
- **Cuartos de final:**
  - El jugador que se encuentra en la parte superior del cuadro se encargará de aportar las bolas en el partido.
  - El jugador que se encuentra en la parte inferior del cuadro se encargará de llamar al contrincante (tratar de hacerlo el primer día hábil de la onda) y reservar la pista.
- **Semifinales y final:** el horario lo establecerá la Organización.

## **CLASIFICACIONES/PUNTUACIÓN**

A la hora de establecerse las clasificaciones y promociones al final de cada fase, se tendrán en cuenta todos los puntos obtenidos, y en caso de empate entre dos jugadores se atenderá en primer lugar al enfrentamiento directo entre ellos, y en segundo lugar (en el caso de no haber jugado entre ellos) al mejor balance de sets y después de juegos. Cuando el empate a puntos se produzca entre más de dos jugadores, el desempate atenderá en primer lugar al enfrentamiento directo (sólo si uno de ellos ha ganado a todos los demás implicados en el empate); pero si se da el caso de que un jugador gana a un segundo jugador, el segundo gana a un tercero y a su vez el tercero gana al primer jugador, entonces, el desempate directamente atenderá al balance de sets y juegos. Estos criterios serán también utilizados en el caso de empate para el premio del jugador más regular de la Liga.

Los puntos asignados en cada encuentro son los siguientes:

- Cada **set ganado** el jugador se anota **1 punto**.
- **Penalizaciones: -1 punto.** Se aplicará en las siguientes situaciones:
  - El periodo de espera para que se considere incomparecencia será de 15 minutos a partir de la hora en la que se acordó el partido, transcurrido este tiempo el jugador que sí se ha presentado, deberá tratar de contactar con el rival por si éste no hubiera tenido oportunidad de avisar por alguna circunstancia o por si hubiera habido un malentendido en cuanto a la cita. De no conseguir contactar, el jugador que sí se ha presentado, comunicará a la Organización la incomparecencia del contrincante. Una vez contrastada esta circunstancia, la Organización aplicará la penalización al jugador no presentado con partido perdido por W.O. El jugador no presentado anotará -1 punto y 0/6, y el jugador presentado 2 puntos y 6/0 (siempre que el jugador presentado no pueda o quiera jugarlo otro día).
  - Dado el caso de que el jugador encargado de organizar el partido, haya intentado contactar con el contrario en varias ocasiones y no haya sido posible, una vez transcurrido las dos primeras semanas de la fase, se comunicará esta circunstancia a la organización. Ésta tratará de

solucionarla, y de no poder contactar o poner solución, tendrá potestad para penalizar al jugador con -1 punto y 0/6. El jugador encargado de organizar el partido se anotará 2 puntos y 6/0.

- Si un jugador no ha sido llamado por parte del jugador al que le compete organizar el partido durante las dos primeras semanas de la fase, éste tratará de ponerse en contacto con el primero, y de no lograrlo, comunicará tal circunstancia a la organización. Una vez contrastada la información, la Organización podrá penalizar con -1 punto y 0/6 al jugador encargado de organizar el partido. El otro jugador se anotará 2 puntos y 6/0.
- **En el caso de que ninguno de los dos jugadores comunique a la organización la imposibilidad de contactar con el rival o de planificar un partido**, con el fin de que ésta pueda establecer un resultado y una penalización aplicando la normativa que figura en los puntos anteriores, **se entenderá como partido no jugado** debido a diferentes circunstancias por parte de ambos jugadores (no suma ningún punto ni se penaliza).

## **RESULTADOS**

Los resultados pueden ser consultados en la web, donde se irán actualizando periódicamente. La organización recomienda a los jugadores consultar regularmente los resultados actualizados en la Web e informar en caso de detectar errores o resultados no actualizados.

## **INSCRIPCIONES**

- **Modo:** rellenar formulario de inscripción de la web y realizar el pago.
- **Fecha límite:** 24 de septiembre de 2022 (fecha en que se cerrará los participantes para la primera fase). Pasada esta fecha podrán tener lugar nuevas incorporaciones para posteriores fases.
- **Cuota:**
  - **Individual: 88€\***
  - **Dobles: 49€/jugador o 37€/jugador** (si también juega la categoría individual).

**\*En este precio ya se encuentra incluido el coste del seguro deportivo obligatorio** para este tipo de competiciones que son aproximadamente **15€**.

- **Forma de pago:** ingreso bancario en la cuenta del Club (ES72 2080 0910 7230 4008 9700) indicando el nombre del jugador más la palabra "*liga*", o bien mediante pago en la recepción del Club (con tarjeta o en metálico). En ambos casos debe realizarse antes del 24 de septiembre. Sin el abono de la cuota no quedará formalizada la inscripción y por tanto no se incluirá en el cuadro. En el caso de que un jugador se retire a lo largo del transcurso de la liga, **NO** se devolverá la cuota salvo que el jugador sufra una lesión grave antes del 31 de diciembre del 2021. En este caso, se devolverá la parte proporcional de los partidos no jugados (restando la parte del seguro deportivo obligatorio) siempre y cuando el jugador justifique debidamente con un informe médico la imposibilidad de realizar deporte durante el resto de la liga.
- La cuota de inscripción incluye todos los partidos de la fase de liga más el/los partido/partidos del cuadro final sin tener que abonar la pista (mínimo 17 partidos en categoría individual y 9 en categoría dobles).

## PREMIOS

PREMIADOS	PREMIO
Campeón liga individual	Trofeo + Cheque Vitaldent valorado en 300€
Jugador más regular	Trofeo + Cheque Vitaldent valorado en 300€
Campeones dobles	Trofeo + Cheque Vitaldent valorado en 150€
Campeones de cada grupo en la última fase de liga*	Trofeo + Camiseta/Polo
Campeón máster individual 1ª	Trofeo + Cheque Vitaldent valorado en 200€
Campeón máster individual 2ª	Trofeo + Cheque Vitaldent valorado en 200€
Campeón máster individual 3ª	Trofeo + Cheque Vitaldent valorado en 200€
Campeones máster dobles	Trofeo + Cheque Vitaldent valorado en 100€
Subcampeón máster individual 1ª	Trofeo + Cheque Vitaldent valorado en 100€
Subcampeón máster individual 2ª	Trofeo + Cheque Vitaldent valorado en 100€
Subcampeón máster individual 3ª	Trofeo + Cheque Vitaldent valorado en 100€
Subcampeones máster dobles	Trofeo + Detalle patrocinador

\*Los premios podrán ser modificados, por parte de la Organización, por otros similares en cuanto a valor.

\***Los cheques Vitaldent** podrán ser utilizados por el jugador o por otra persona. Válido para cualquier tratamiento. Si el tratamiento es inferior al importe del cheque, podrá reutilizarse en posteriores ocasiones hasta completar la totalidad de la cuantía.

\***El premio a los jugadores campeones de grupo** en la última fase de liga en la cuarta fase de liga (entendiendo que es en esta última fase donde los grupos deben ser más homogéneos en cuanto a nivel), para evitar que un jugador se ubique en un grupo inferior a su nivel debido a haber descendido por no jugar varios partidos en fases previas, se establece que, para recibir este premio, al menos el jugador ha tenido que jugar 12 encuentros entre todas las fases de liga y los 4 partidos no-jugados no podrán ser de una misma fase.

\***El jugador más regular** será aquel que acumule mayor número de puntos a lo largo de toda las fases de liga. En este caso, también computarán los partidos anulados debido a causas extenas al jugador (un compañero que no ha completado sus encuentros...).

## SITUACIONES EXCEPCIONALES / PENALIZACIONES

- Durante el transcurso de la liga, podrán incorporarse nuevos jugadores. La inclusión en un grupo será determinada por la Organización atendiendo a criterios de clasificaciones precedentes o de nivel. En ningún caso la nueva incorporación supondrá un perjuicio en las promociones de otros jugadores al grupo donde se le ha encuadrado. En el máster no podrán realizarse nuevas incorporaciones.
- En el caso de que un jugador se retire de la competición (debido a una lesión o circunstancias personales), si éste ha jugado **menos del 50%** de sus partidos dentro del grupo, se procederá a lo siguiente\*:
  - Si en el grupo es sistema de “todos contra todos”: se anularán las puntuaciones correspondientes a los partidos que ya ha disputado el jugador retirado (quedando este con “0” puntos).
  - Si en el grupo hay más de 5 jugadores: se anularán los partidos disputados con el jugador retirado y se modificarán los enfrentamientos, buscando siempre en la medida de lo posible establecerse el sistema de “todos contra todos”. Esta modificación será posible siempre y cuando exista un tiempo efectivo para realizarla (por ejemplo, a una semana vista de la finalización de la fase no sería viable); de no poder realizarse, la Organización adoptará la

decisión que considere más oportuna dadas las circunstancias y siempre informando a todos los jugadores implicados.

\*Si dentro de un mismo grupo coexistiesen varias circunstancias como la planteada en este punto, la Organización resolverá el entuerto aplicando la lógica para tratar de no perjudicar a los jugadores que han jugado y ganado partidos.

- En el caso de que un jugador no pueda concluir todos los partidos de una fase por lesión o causa justificada, y habiendo jugado éste **el 50% o más** de los mismos, para el resto de partidos se establecerá un resultado de 6/0 a favor del otro/s jugador/es y se anotará 2 puntos, sin ser penalizado el jugador lesionado (en caso de que éste haya contactado con el primero y lo haya comunicado a la organización).
- Debido a la limitación temporal en la reserva de la pista (90'), en el caso de llegar a un tercer set, los jugadores, en previsión de no poder concluirlo, de mutuo acuerdo podrán jugar un supertie-break a 10 puntos. Dado el caso que no se pudiera concluir el partido en el tiempo de reserva de pista, éste será aplazado. A partir de ese momento los jugadores intentarán acordar una nueva fecha para finalizar el partido, siendo mediante la conclusión del mismo la única resolución posible del partido. Esta circunstancia se deberá comunicar a la Organización para establecer una nueva reserva de pista de menor tiempo de duración.
- En el máster final, a la hora de establecer las categorías, la Organización se reserva el derecho a reubicar a un jugador en una categoría superior si estima que su participación en la categoría inferior puede desvirtuar la competición. Esta situación puede ser debida por ejemplo a que no haya jugado la última fase por lesión.
- Cada jugador está obligado a terminar el partido que esté disputando, salvo por inclemencias de tiempo o lesión (que con el acuerdo de ambos, se decida aplazar), de no ser así, perderá el partido y en el resultado se anotará lo siguiente:
  - Si se retira en el primer set: se completará el set llegando a 6 ó 7 juegos a favor del jugador no retirado. El segundo set será un 6/0 a favor del jugador no retirado. Se anotará 2 puntos.
  - Si se retira en el segundo set: se anotará el resultado del primer set y en el segundo set se completará el resultado llegando a 6 ó 7 juegos a favor del jugador no retirado. De proceder un tercer set, se anotará un 6/0 a favor del jugador no retirado. Anotará 2 puntos.
  - Si la retirada es en el tercer set: se anotará el resultado de los dos primeros sets y se completará el tercer set llegando a 6 ó 7 juegos a favor del jugador no retirado.
  - En cualquiera de los casos, al jugador retirado, se le podrá penalizar con -1 punto, independientemente de haber ganado o no algún set (no se penalizará en caso de que el motivo de la retirada sea una lesión o cualquier otra causa justificada)
- El sistema de competición puede ser matizado tras finalizar el plazo de inscripción en función del número de jugadores, respetando la esencia del formato planteado.
- Toda "circunstancia excepcional" en la competición, que cualquier jugador crea reseñable, deberá transmitirla a la Organización para que ésta tome nota y trate de resolverla.
- Todo jugador inscrito en la liga asume la presente normativa.
- La Organización se reserva el derecho de admisión a esta Liga con el fin de velar por la armonía y la concordia entre los participantes.
- La organización se reserva el derecho de resolver situaciones que puedan surgir durante la competición y que no estén reguladas en las bases modificando o ampliando la normativa, para asegurar el buen funcionamiento en beneficio del interés general y de la competición.