

NORMATIVA LIGA INFANTIL-JUVENIL TENIS NORTE

GRUPOS/DIVISIONES

- Se establecen cuatro grupos de jugadores (Grand Slam, Máster 1000, Challenger y Futures), donde se deberá jugar contra todos los integrantes del mismo. La competición se desarrollará de forma independiente en cada grupo.

CALENDARIO

- La totalidad de los partidos se deben jugar dentro de las siguientes fechas:
 - Grand Slam: 22 octubre-31 mayo
 - Máster 1000: 22 octubre-31 mayo
 - Challenger: 22 octubre-5 junio
 - Futures: 22 octubre-12 junio
- Se plantea un calendario orientativo por jornadas que puede servir como planificación del tiempo entre partidos. Sin embargo, se podrá jugar en días diferentes a los sugeridos, pudiendo jugarse más de un partido por jornada o descansar alguna jornada, a conveniencia de los jugadores. Lo importante es que, en las fechas de inicio y final de la liga, todos los partidos se encuentren jugados.

SISTEMA DE JUEGO

- Los partidos serán al mejor de tres sets. En el caso de que tenga que disputarse un tercer set, éste será un super tie break a 10 puntos (con diferencia de dos puntos) en lugar de un set completo (a efectos del cómputo del resultado el tercer set se contabilizará 7-6 para el jugador que se lo anote).
- Los partidos serán arbitrados por los propios jugadores.

INSTALACIONES

- La organización pone a disposición de los jugadores las siguientes instalaciones para jugar:
 - Padel Park León (Paseo del Parque S/N)
 - Sáenz de Miera (detrás del Palacio de los Deportes).
- La reserva de la pista se realizará a través de la aplicación de reservas de "Pádel Park León" (http://www.padelparkleon.com/Login.aspx?return_url=~/Booking/Grid.aspx).
- Para reservar en las instalaciones de "Pádel Park", en la aplicación, hay que desplegar la pestaña donde pone "Pádel", elegir..."Tenis", y para reservar en Sáenz de Miera, elegir..."Tenis-Grupo Liga".

- El tiempo establecido para la reserva de pista es de **90'**. Si una vez finalizado el partido, no se hubieran consumido los 90', los jugadores, si así lo desean, podrán seguir haciendo uso de la pista hasta completar el tiempo de reserva.
- Existe la posibilidad que, de mutuo acuerdo, se decida jugar el encuentro en una instalación diferente a las facilitadas por el Club (particular, municipal, sociedades...), corriendo por parte de los jugadores los posibles gastos o compromisos derivados de su alquiler.

OBLIGACIONES DEL JUGADOR

- En cada encuentro, el jugador **LOCAL** (el que figura a la izquierda en el emparejamiento) será el encargado de:
 - Programar el encuentro (ponerse en contacto con el contrincante para fijar día y hora del partido).
 - Reservar la pista.
 - Aportar las bolas (deberán estar en correctas condiciones para el juego).
- Se presupone la buena voluntad de los jugadores para concretar los partidos. Por ello, aunque un jugador no le toque ser local, puede contactar igualmente con el rival para favorecer la planificación del partido.
- Si un jugador que le toca organizar un partido, tras intentar varias veces ponerse en contacto con el rival, no lo consiguiese, debe hacerlo saber a la Organización.
- **Comunicación del resultado:** el jugador ganador del partido será el encargado de comunicar el resultado a la organización a la terminación del mismo. Para ello, deberá rellenar el acta habilitada en la página web del Club.
- Si hubiera alguna incidencia referida al encuentro que alguno de los jugadores considere reseñable, ésta puede ser comunicada de forma inmediata en el teléfono 638 051 064 (Rubén Calvo) o indicarla a la hora de rellenar el acta en el apartado "observaciones".

PUNTUACIÓN/CLASIFICACION

Los puntos asignados en cada encuentro son los siguientes:

- Cada **set ganado** el jugador se anota **1 punto**.
- **Penalizaciones: -1 punto.** Se aplicará en las siguientes situaciones:
 - El periodo de espera para que se considere incomparecencia será de 15 minutos a partir de la hora en la que se acordó el partido, transcurrido este tiempo el jugador que sí se ha presentado, deberá tratar de contactar con el rival por si éste no hubiera tenido oportunidad de avisar por alguna circunstancia o por si hubiera habido un malentendido en cuanto a la cita. De no conseguir contactar, el jugador que sí se ha presentado, comunicará a la Organización la incomparecencia del contrincante. Una vez contrastada esta circunstancia, la Organización aplicará la penalización al jugador no presentado con partido perdido por W.O. El jugador no presentado anotará -1 punto y 0/6, y el jugador presentado 2 puntos y 6/0 (siempre que el jugador presentado no pueda o quiera jugarlo otro día).

- Dado el caso de que el jugador encargado de organizar el partido, haya intentado contactar con el contrario en varias ocasiones y no haya sido posible, se comunicará esta circunstancia a la organización. Ésta tratará de solucionarla, y de no poder contactar o poner solución, tendrá potestad para penalizar al jugador con -1 punto y 0/6. El jugador encargado de organizar el partido se anotará 2 puntos y 6/0.
- Si un jugador no ha sido llamado por parte del jugador al que le compete organizar el partido durante la jornada correspondiente, éste tratará de ponerse en contacto con el primero, y de no lograrlo, comunicará tal circunstancia a la organización. Una vez contrastada la información, la Organización podrá penalizar con -1 punto y 0/6 al jugador encargado de organizar el partido. El otro jugador se anotará 2 puntos y 6/0.
- En el caso de que ninguno de los dos jugadores comunique a la organización la imposibilidad de contactar con el rival o de planificar un partido, , se entenderá como partido no jugado debido a diferentes circunstancias por parte de ambos jugadores (no suma ningún punto ni se penaliza).

RESULTADOS

- Los resultados pueden ser consultados en la web, donde se irán actualizando periódicamente. La organización recomienda a los jugadores consultar regularmente los resultados actualizados en la Web e informar en caso de detectar errores o resultados no actualizados.
- El ganador de la liga será aquel que obtenga mayor número de puntos al final de la liga. Dado el caso de empate entre dos jugadores, se atenderá al enfrentamiento directo entre ambos.

SITUACIONES EXCEPCIONALES

Las situaciones excepcionales como lesiones de un jugador, etc., se tratarán acorde al reglamento de la liga de adultos (puede consultarse en la web del Club)