

XVII LIGA TENISNORTE LEÓN-VITALDENT (2023/24)

¿QUÉ ES?

Es un torneo de tenis, independiente, de ámbito local de aproximadamente nueve meses de duración, en el formato de liga regular. Está concebida para aficionados y se disputa realizando un ranking general en base al nivel o los resultados obtenidos por los participantes en ediciones previas.

QUIÉN PUEDE PARTICIPAR

Cualquier aficionado al tenis mayor de 15 años, sin distinción de sexo y nivel de juego y sin necesidad de estar federado.

CATEGORÍAS

Categoría Individual que incluyen la participación de hombres y mujeres, no estableciéndose diferenciación por sexo pero sí por nivel de juego.

De inicio, se establecen diez niveles o grupos de juego con seis jugadores en cada grupo. Si bien, según nuevas incorporaciones o acontecimientos (lesiones...), se podrá realizar pequeñas variaciones en el número de los grupos, siempre tratando de favorecer el buen funcionamiento de la competición.

CALENDARIO Y SISTEMA DE COMPETICIÓN

Se establecen cuatro períodos, tres de liga regular y un cuadro final (máster) atendiendo al siguiente calendario:

	FASE 1	FASE 2	FASE 3	MÁSTER
JORNADA 1	1-15 oct	21 dic-7 ene	14-24 mar	1-7 jun: octavos
JORNADA 2	16-29 oct	8-21 ene	25 mar-7 abr	
JORNADA 3	30 oct-12 nov	22 ene-4 feb	8-21 abr	8-14 jun: cuartos
JORNADA 4	13 -26 nov	5-18 feb	22 abr-5 may	
JORNADA 5	27 nov-10 dic	19 feb-3 mar	6-19 may	15: semifinales
RECUPERACION	11-17 dic	4-10 mar	20-26 may	16: finales

En cada fase hay cinco jornadas más una de recuperación. La distribución de los partidos de cada fase puede ser acordada como se desee dentro de estos límites (la fechas de las jornadas, se establecen con el fin de ayudar a la planificación). **Una vez pasado el día límite en que termina cada fase, no computarán los partidos no jugados.**

Al final de cada una de las tres fases se establecerá un ranking dentro de cada grupo (primero, segundo... sexto) que determinarán las promociones siguientes:

- El 1º y 2º del grupo ascenderán al grupo inmediatamente superior.
- El 3º y 4º se mantendrán en el mismo grupo.
- El 5º y 6º descenderán al grupo inmediatamente inferior.

*Excepciones:

- En el **primer grupo** descenderán el 4º, 5º y 6º.
- En el **segundo grupo** ascenderán 1º, 2º y 3º.
- En el **penúltimo grupo** descenderán 4º, 5º y 6º.
- En el **último grupo** ascenderán 1º, 2º y 3º.

*En función de lesiones u otras circunstancias, se podrán alterar las promociones, siempre en beneficio del desarrollo de la competición y, en ningún caso, perjudicando a los jugadores implicados en estas promociones.

- **MÁSTER:** Finalizadas las fases de liga, se establecerá un ranking, a partir del cual, se confeccionarán los cuadros de las tres categorías del Máster. El sistema de competición es por eliminatoria directa.

SISTEMA DE JUEGO

Partidos al mejor de 3 sets. **En el caso de que tenga que disputarse un tercer set, éste será un super tie break a 10 puntos** (con diferencia de dos puntos) en lugar de un set completo (a efectos del cómputo del resultado el tercer set se contabilizará 7-6 para el jugador que se lo anote).

Los partidos serán arbitrados por los propios jugadores.

CATEGORÍAS/GRUPOS DE JUEGO

En la página web (www.tenisnorte.com) se publicarán la distribución de jugadores en los diferentes grupos al comienzo de cada fase.

INSTALACIONES

La organización pone a disposición de los jugadores dos instalaciones sin ningún cargo para partidos oficiales de liga, según disponibilidad y teniendo en cuenta la prioridad de las clases impartidas en dichas instalaciones.

- **PADEL PARK:** la reserva se realizará por teléfono (987 261 234 – 631 20 20 20) o por la aplicación de reservas de “Pádel Park León”. La reserva será en franjas de 90 minutos.
- **SÁENZ DE MIERA:** a través de la aplicación del Ayto de León. La reserva se tiene que realizar incluyendo dos franjas de 60 minutos (2 horas en total). Se facilitará un Usuario y Contraseña para poder realizar las reservas (**EXCLUSIVOS PARA LA LIGA**)

*Se debe hacer un uso responsable en la reserva de pistas de ambas instalaciones.

*Si un partido no ha podido ser concluído, se informará de esta situación a la Organización con el fin de buscar una franja horaria adecuada al tiempo restante de partido.

*El uso inadecuado de esta herramienta de reserva de pistas, en beneficio del jugador (**alquiler para partidos NO oficiales**), se penalizará con la **EXPULSIÓN de la liga** sin tener derecho a la devolución de la cuota.

*Existe la posibilidad que, de mutuo acuerdo, se decida jugar el encuentro en una instalación diferente a las facilitadas por el Club (particular, municipal, sociedades...), corriendo por parte de los jugadores los posibles gastos o compromisos derivados de su alquiler.

OBLIGACIONES DEL JUGADOR EN CADA PARTIDO EN LAS FASES DE LIGA

➤ **En cada encuentro, el jugador local (el que aparece a la izquierda de la tabla) será el encargado de:**

- Programar el encuentro (ponerse en contacto con el contrincante para fijar día y hora del partido).
- Reservar la pista.
- Aportar las bolas (deberán estar en correctas condiciones para el juego).

*Se presupone la buena voluntad de los jugadores para concretar los partidos en el orden establecido, cumpliendo el orden de llamada facilitado por la organización.

*Si un jugador que le toca organizar un partido, tras intentar varias veces ponerse en contacto con el rival, no lo consigue, debe hacerlo saber a la Organización.

*Si un jugador, no hubiera sido llamado por el jugador local, **éste igualmente deberá ponerse en contacto con el adversario** para favorecer el buen funcionamiento de la competición. De no conseguirlo, debe comunicar este hecho a la Organización.

➤ **Comunicación del resultado:** el jugador ganador del partido será el encargado de comunicar el resultado a la organización a la terminación del mismo. Para ello, deberá rellenar el **acta** habilitada en la página web del Club.

*Si hubiera alguna incidencia referida al encuentro que alguno de los jugadores considere reseñable, ésta puede ser comunicada de forma inmediata en el teléfono 638 051 064 (Rubén Calvo) ó 696 547 759 (David Sánchez) o indicarla a la hora de rellenar el acta en el apartado "observaciones".

OBLIGACIONES DEL JUGADOR EN CADA PARTIDO EN EL MASTER-CUADRO FINAL

Según la posición de cada jugador en el cuadro (establecido por sorteo), cada jugador tiene un cometido en cada partido:

- **Octavos de final:**
 - El jugador que se encuentra en la parte superior del cuadro se encargará de llamar al contrincante (tratar de hacerlo el primer día hábil de la ronda) y reservar la pista.
 - El jugador que se encuentra en la parte inferior del cuadro se encargará de aportar las bolas en el partido.
- **Cuartos de final:**
 - El jugador que se encuentra en la parte superior del cuadro se encargará de aportar las bolas en el partido.
 - El jugador que se encuentra en la parte inferior del cuadro se encargará de llamar al contrincante (tratar de hacerlo el primer día hábil de la onda) y reservar la pista.
- **Semifinales y final:** el horario lo establecerá la Organización.

PUNTUACIÓN

Los puntos asignados en cada encuentro son los siguientes:

- Cada **set ganado** el jugador se anota **1 punto**.
- **Penalizaciones: -1 punto**. Se aplicará en las siguientes situaciones:
 - El periodo de espera para que se considere incomparecencia será de 15 minutos a partir de la hora en la que se acordó el partido, transcurrido este tiempo el jugador que sí se ha presentado, deberá tratar de contactar con el rival por si éste no hubiera tenido oportunidad de avisar por alguna circunstancia o por si hubiera habido un malentendido en cuanto a la cita. De no conseguir contactar, el jugador que sí se ha presentado, comunicará a la Organización la incomparecencia del contrincante. Una vez contrastada esta circunstancia, la Organización aplicará la penalización al jugador no presentado con partido perdido por W.O. El jugador no presentado anotará -1 punto y 0/6, y el jugador presentado 2 puntos y 6/0 (siempre que el jugador presentado no pueda o quiera jugarlo otro día).
 - Dado el caso de que el jugador encargado de organizar el partido, haya intentado contactar con el contrario en varias ocasiones y no haya sido posible, una vez transcurrido las dos primeras semanas de la fase, se comunicará esta circunstancia a la organización. Ésta tratará de solucionarla, y de no poder contactar o poner solución, tendrá potestad para penalizar al jugador con -1 punto y 0/6. El jugador encargado de organizar el partido se anotará 2 puntos y 6/0.
 - Si un jugador no ha sido llamado por parte del jugador al que le compete organizar el partido durante las dos primeras semanas de la fase, éste tratará de ponerse en contacto con el primero, y de no lograrlo, comunicará tal circunstancia a la organización. Una vez contrastada la información, la Organización podrá penalizar con -1 punto y 0/6 al jugador encargado de organizar el partido. El otro jugador se anotará 2 puntos y 6/0.
 - **En el caso de que ninguno de los dos jugadores comunique a la organización la imposibilidad de contactar con el rival o de planificar un partido**, con el fin de que ésta pueda establecer un resultado y una penalización aplicando la normativa que figura en los puntos anteriores, **se entenderá como partido no jugado** debido a diferentes circunstancias por parte de ambos jugadores (no suma ningún punto ni se penaliza).

CLASIFICACIONES

A la hora de establecerse las clasificaciones al final de las fases, se tendrán en cuenta todos los puntos obtenidos a lo largo de las mismas de cara a las promociones y la regularidad.

En la segunda y tercera fase, se comenzará con el marcador “a cero” y, en la tercera fase se proclamará **Campeón de cada categoría/grupo**, el jugador que obtenga mayor número de puntos al finalizar la misma.

El **Campeón de la Liga**, será aquel que consiga mayor número de puntos en el grupo Grand Slam, a lo largo de la tercera fase.

El **jugador más regular**, será aquel que consiga mayor número de puntos totales a lo largo de las tres fases de liga. En este caso, también computarán los partidos anulados debido a causas extenas al jugador (un compañero que no ha completado sus encuentros...).

En caso de **empate** entre dos jugadores se atenderá en primer lugar al enfrentamiento directo entre ellos, y en segundo lugar (en el caso de no haber jugado entre ellos) al mejor balance de sets, después de juegos y por último, el mayor número de partidos jugados. Cuando el empate a puntos se produzca entre más de dos

jugadores, el desempate atenderá en primer lugar al enfrentamiento directo (sólo si uno de ellos ha ganado a todos los demás implicados en el empate); pero si se da el caso de que un jugador gana a un segundo jugador, el segundo gana a un tercero y a su vez el tercero gana al primer jugador, entonces, el desempate directamente atenderá al balance de sets y juegos y por último al número de partidos jugados. Estos criterios serán también utilizados en el caso de empate para el premio del jugador más regular de la Liga.

RESULTADOS

Los resultados pueden ser consultados en la web, donde se irán actualizando periódicamente. La organización recomienda a los jugadores consultar regularmente los resultados actualizados en la Web e informar en caso de detectar errores o resultados no actualizados.

PREMIOS

- Campeón de Liga
- Jugador más regular
- Campeón de cada categoría
- Subcampeón de cada categoría
- Campeón de máster de cada categoría
- Subcampeón de máster de cada categoría

SITUACIONES EXCEPCIONALES / PENALIZACIONES

- Durante el transcurso de la liga, podrán incorporarse nuevos jugadores. La inclusión en un grupo será determinada por la Organización atendiendo a criterios de clasificaciones precedentes o de nivel. En ningún caso la nueva incorporación supondrá un perjuicio en las promociones de otros jugadores al grupo donde se le ha encuadrado. En el máster no podrán realizarse nuevas incorporaciones.
- En el caso de que un jugador se retire de la competición (debido a una lesión o circunstancias personales), si éste ha jugado dos o menos de sus partidos dentro del grupo, se procederá a la anulación de las puntuaciones correspondientes a los partidos que ya ha disputado el jugador retirado (quedando este con "0" puntos).

*Si dentro de un mismo grupo coexistiesen varias circunstancias como la planteada en este punto, la Organización resolverá el entuerto aplicando la lógica para tratar de no perjudicar a los jugadores que han jugado y ganado partidos.

- En el caso de que un jugador no pueda concluir todos los partidos de una fase por lesión o causa justificada, y habiendo jugado éste al menos tres partidos, para el resto de partidos se establecerá un resultado de 6/0 a favor del otro/s jugador/es y se anotará 2 puntos, sin ser penalizado el jugador lesionado (en caso de que éste haya contactado con el primero y lo haya comunicado a la organización).
- En el caso de que no se pueda concluir un partido, los jugadores, en primer lugar, deberán enviar el acta con el resultado hasta el momento, indicando en observaciones, que el partido no se pudo concluir. En segundo lugar, intentarán acordar una nueva fecha para finalizar el partido. Esta circunstancia se deberá comunicar a la Organización para establecer una nueva reserva de pista de menor tiempo de duración.
- En el máster final, a la hora de establecer las categorías, la Organización se reserva el derecho a reubicar a un jugador en una categoría superior si estima que su participación en la categoría inferior puede desvirtuar la competición. Esta situación puede ser debida por ejemplo a que no haya jugado la última fase por lesión.

- Cada jugador está obligado a terminar el partido que esté disputando, salvo por inclemencias de tiempo o lesión (que con el acuerdo de ambos, se decida aplazar), de no ser así, perderá el partido y en el resultado se anotará lo siguiente:
 - Si se retira en el primer set: se completará el set llegando a 6 ó 7 juegos a favor del jugador no retirado. El segundo set será un 6/0 a favor del jugador no retirado. Se anotará 2 puntos.
 - Si se retira en el segundo set: se anotará el resultado del primer set y en el segundo set se completará el resultado llegando a 6 ó 7 juegos a favor del jugador no retirado. De proceder un tercer set, se anotará un 6/0 a favor del jugador no retirado. Anotará 2 puntos.
 - Si la retirada es en el tercer set: se anotará el resultado de los dos primeros sets y se completará el tercer set llegando a 6 ó 7 juegos a favor del jugador no retirado.
 - En cualquiera de los casos, al jugador retirado, se le podrá penalizar con -1 punto, independientemente de haber ganado o no algún set (no se penalizará en caso de que el motivo de la retirada sea una lesión o cualquier otra causa justificada)
- El sistema de competición puede ser matizado tras finalizar el plazo de inscripción en función del número de jugadores, respetando la esencia del formato planteado.
- Toda “circunstancia excepcional” en la competición, que cualquier jugador crea reseñable, deberá transmitirla a la Organización para que ésta tome nota y trate de resolverla.
- Todo jugador inscrito en la liga asume la presente normativa.
- La Organización se reserva el derecho de admisión a esta Liga con el fin de velar por la armonía y la concordia entre los participantes.
- La organización se reserva el derecho de resolver situaciones que puedan surgir durante la competición y que no estén reguladas en las bases modificando o ampliando la normativa, para asegurar el buen funcionamiento en beneficio del interés general y de la competición.